



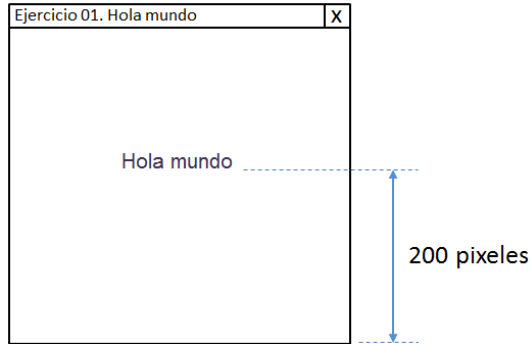
### Práctica 01: Hola mundo.

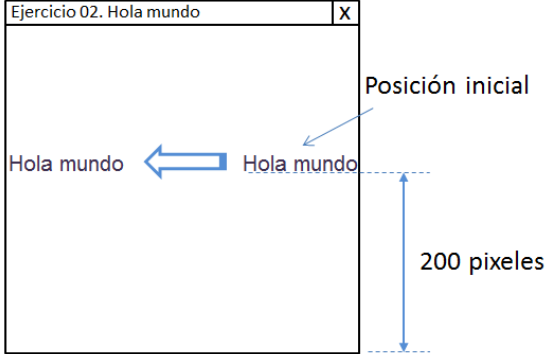
#### Objetivo:

Que el estudiante aplique sus conocimientos de programación orientada a objetos diseñando e implementando aplicaciones que permitan visualizar textos estáticos y dinámicos.

#### Recursos:

- Computadora personal o de escritorio.
- Instalación de un lenguaje de programación orientada a objetos (por ejemplo: C, C++, C Sharp, Python, etc.).
- Instalación de un sistema de desarrollo (por ejemplo: Borland C++, Netbeans, Visualnet, Ultimate, etc.).

<p><b>Ejercicio 01. Texto estático.</b> Diseñar e implementar un programa de forma que en una ventana de 400 pixeles de largo por 400 pixeles de ancho con fondo color blanco, se muestre el texto: Hola mundo. Dicho texto se mostrará al centro de la ventana, con letra tipo Arial de tamaño 24 pt y color azul oscuro ■.</p>	
--	---

<p><b>Ejercicio 02. Texto dinámico.</b> Diseñar e implementar un programa de forma que en una ventana de 400 pixeles de largo por 400 pixeles de ancho con fondo blanco, escribir el texto: Hola mundo. Dicho texto deberá mostrarse a una altura de 200 pixeles sobre la horizontal y del lado derecho de la ventana. Manteniendo dicha altura, el texto deberá desplazarse de derecha a izquierda, hasta posicionar el texto en el lado izquierdo de la ventana. Se desea que el texto recorra la ventana de derecha a izquierda en 10 segundos. El tipo de letra a utilizar es de tipo Arial, tamaño 24 pt y color azul oscuro ■.</p>	
--	--